# 《t3game第三方游戏平台》开发方案

## 预期目标：

|  |
| --- |
| 1. 总控管理员管理租户：   管理租户，包括配置第三方游戏账号，管理额度，管理游戏种类。   1. 租户管理玩家：   管理玩家，查看额度，查询注单，查询账变，查询玩家。   1. 玩家进行游戏：   进行游戏，查询注单，查询账变，查询余额。 |

## **工期：**

|  |
| --- |
| 第一阶段（2个星期：2020年2月4日~2020年2月18日） 两个租户对接两个游戏平台，玩家可以正常游戏。 |

## 需要的资料：

|  |
| --- |
| 1条测试域名。  1台服务器。16核32G内存，200G硬盘。  2个游戏平台的资料。包括对接文档，测试账号。 |